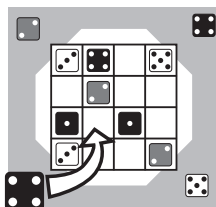


陰陽賽

おんみょうさい / Yin-yang dice

サイコロの目と色で点数を競い、
2勝したプレイヤーがゲームに勝利します。
手番では①～③のいずれかを行います。

① サイコロを一つ配置する



四隅からサイコロを1つ
向きを変えずに
空いているマスに
配置します

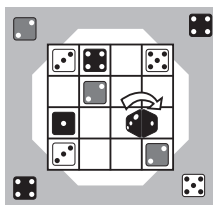
- ▶サイコロを1つ袋から出して振り、あいた隅に補充します。
- ▶自分のカードが横向きなら縦にします。

タテ



② サイコロをころがす

- ▶自分のカードが横向きとき、このアクションはできません。
- ▶上に別のサイコロが乗っているときはころがせません。



配置されたサイコロを
1つ、好きな方向に
転がしながら移動します。

- ・同じ高さのみ移動できます
- ・移動は1マスのみ

- ▶ころがした後、自分のカードを横向きにします。



③ カードを使う

- ▶カードをひっくり返し、縦置きにします。
- ▶試合中に1回だけ使い、以下のいずれかのアクションをします。

オモテ



その壱：サイコロをころがす(高さ無視)



配置されたサイコロを1つ、
好きな方向に1マス転がして移動します。
違う高さにも転がせます。

その弐：サイコロを袋にもどす



好きなサイコロを1つ、
袋に戻すことができます。

四隅からサイコロがなくなったら、得点計算をします

横
から見る

- ①サイコロの目の合計
 - ②自分のカードの色のサイコロ ×3点
- 2つを合わせたものが得点。

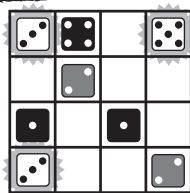
例) 自分のカードが麒麟(黄)の場合



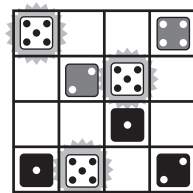
サイコロの目の合計 → 18点
自分の色(黄)のサイコロ(矢印)が2個 → 2×3=6点
合計 24点

上
から見る

- ▶全てのサイコロの上面が対象です(上に別のサイコロがあっても無視できる)



- ①自分の色のサイコロが三つ以上の角にあったら 4点



- ②自分の色のサイコロで同じ目が3つ以上あったら その目が得点(この場合5点)

宝玉



- ▶最多得点のプレイヤーが宝玉一つ得る。
- ▶同点の場合はカード未使用のプレイヤーが得る。
- ▶どちらも同じなら両方のプレイヤーが一つずつ得る。
- ▶どちらも二つめの宝玉の場合は、どちらも得られない。

二試合目以降

- ▶前の試合で勝ったプレイヤーの次のプレイヤーからスタートします。
- ▶宝玉を持つプレイヤーは、試合開始前に自分のカードの色のサイコロを一つ、小さな袋にこっそり移動します。